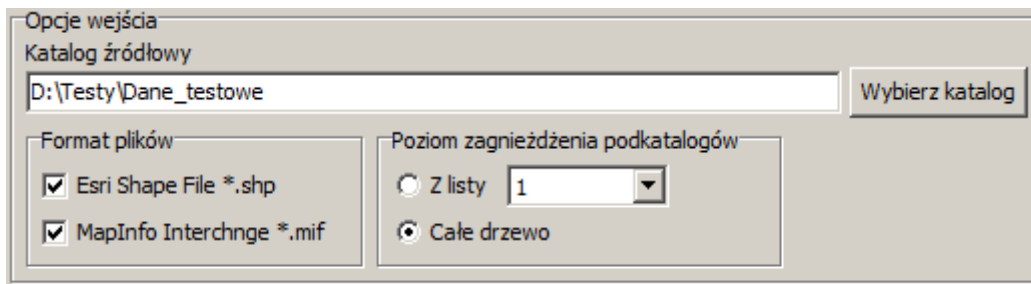


Sklejanie warstw wektorowych wersja 1.02 Instrukcja

A. Opcje wejścia

a. Wybór źródła

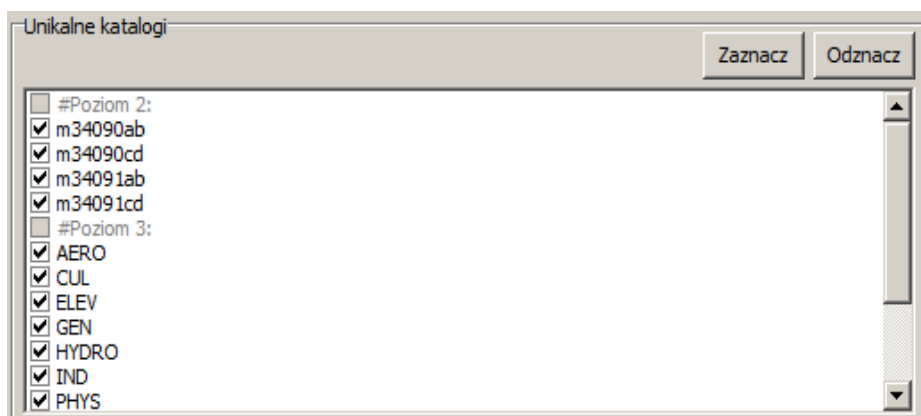
Klikając na [Wybierz katalog] otwieramy okienko ze strukturą katalogów na dysku po czym dokonujemy wyboru katalogu, który program ma przeszukać.



Program zapewnia dwa formaty sklejania danych, są to: shp, mif. Przy czym możemy wybrać dowolną kombinację tych formatów do sklejania. Przeszukiwanie wybranego katalogu odbywa się na głębokość wybraną przez użytkownika. Całe drzewo oznacza, iż wszystkie podkatalogi zostaną przeszukane.

b. Filtrowanie katalogów

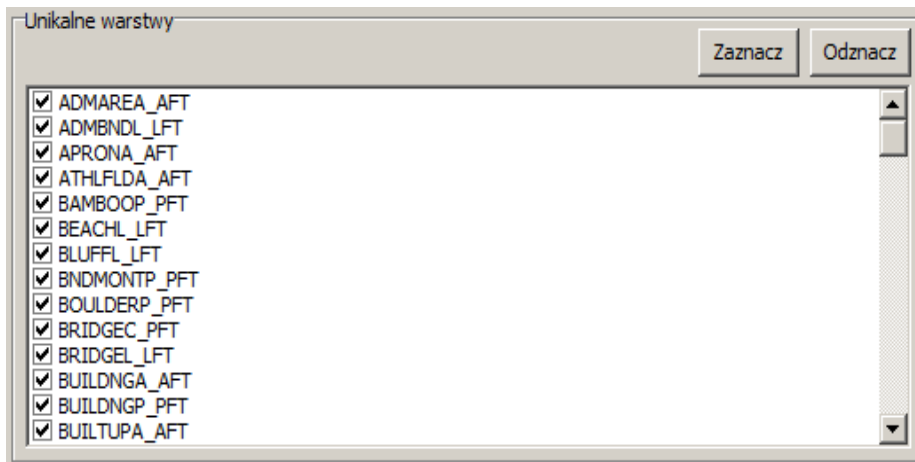
Unikalna lista katalogów jest odświeżana automatycznie przy jakiegokolwiek zmianie ścieżki katalogu głównego, poziomu wyszukiwania oraz formatu warstw.



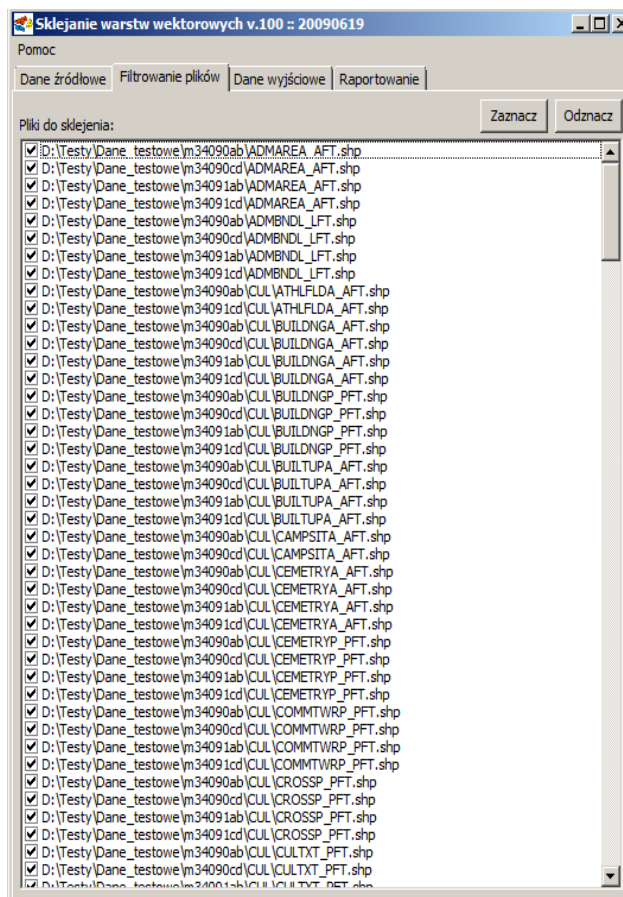
Odznaczając lub zaznaczając katalog odświeżamy listę warstw.

c. Filtrowanie warstw

Lista warstw to unikalne nazwy plików mogących znajdować się w różnych folderach.

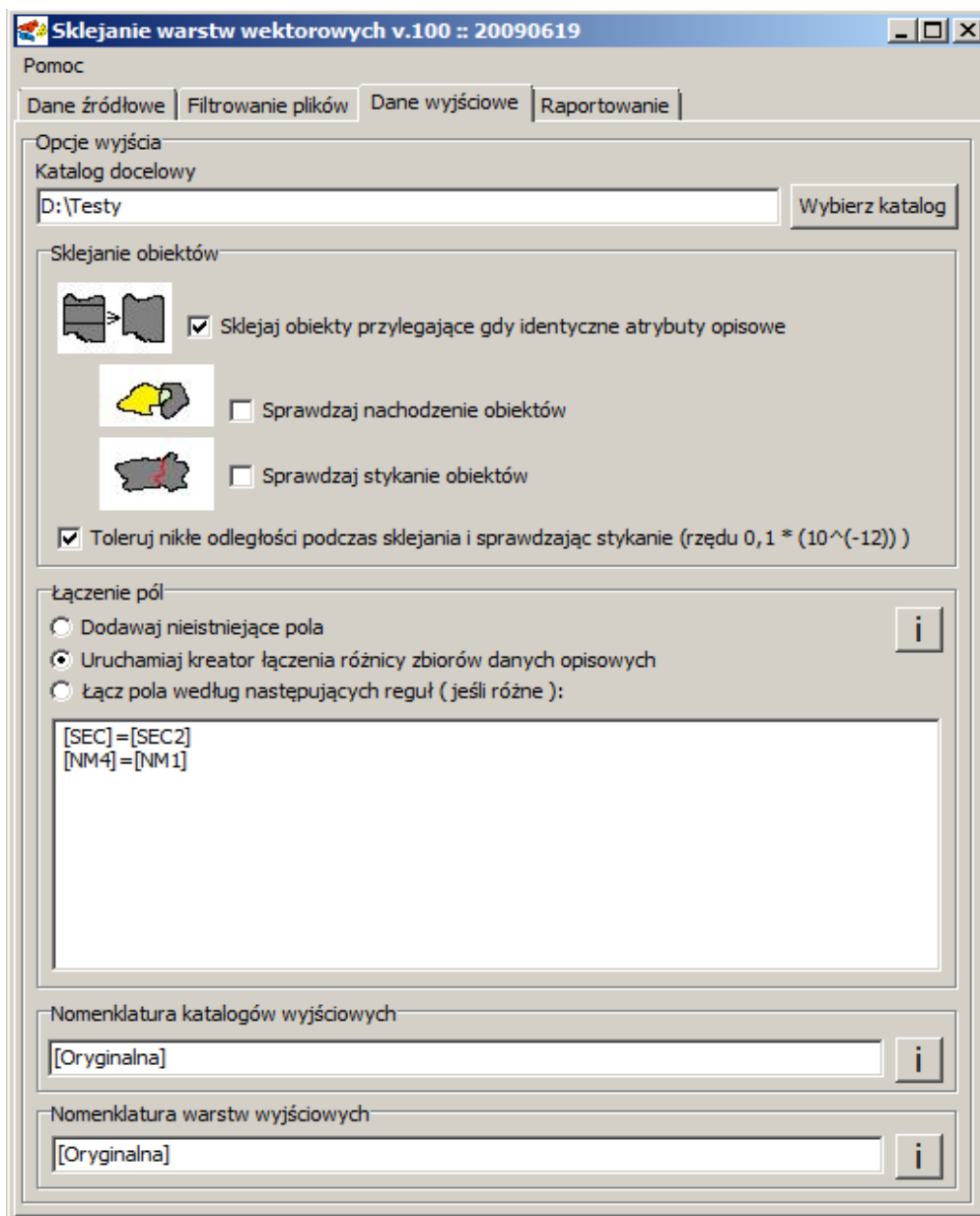


d. Lista plików



Dla poszczególnych warstw możemy odznaczyć pliki, których nie chcemy kleić do warstwy wynikowej.

B. Dane wyjściowe



Warstwy wynikowe są zapisywane w katalogu o nazwie takiej jak źródłowy z doklejoną datą i czasem w katalogu docelowym.

a. Nazewnictwo katalogów

Każdy nowy katalog może posiadać własną nazwę wzorowaną na takich parametrach jak:

[Oryginalna] - oryginalna nazwa pierwotnego katalogu

[Data] - aktualna data

[Czas] - aktualny czas

Ponadto nowa nazwa katalogu może zawierać dowolną ilość łańcuchów tekstowych pomiędzy nimi.

np. _krameko_[Oryginalna]_projekt_[Data]

b. Nazewnictwo warstw

Każda nowa warstwa może posiadać własną nazwę wzorowaną na takich parametrach jak:

[Oryginalna] - oryginalna nazwa pierwotnej warstwy

[Data] - aktualna data

[Czas] - aktualny czas

Ponadto nowa nazwa warstwy może zawierać dowolną ilość łańcuchów tekstowych pomiędzy nimi.

'np. _krameko_[Oryginalna]_projekt_[Data]

c. Opcja sprawdzania nachodzenia obiektów

Zaznaczając taką opcję dokonujemy sprawdzenia nachodzenia obiektu na inny obiekt.

d. Opcja sprawdzania stykania obiektów

Zaznaczając taką opcję dokonujemy sprawdzenia stykania obiektów z innymi obiektami.

e. Opcja „ Sklejaj obiekty w jednolitą jednostkę gdy identyczne atrybuty opisowe”

Opcja ta pozwala sklejać identyczne obiekty gdy wszystkie atrybuty opisowe są równe przy czym musi zachodzić stykanie obiektów.

f. Łączenie pól

Gdy w sklejanym warstwach istnieją różne nazwy pól kreator w tym momencie udostępnia możliwość kopiowania wartości z jednego pola do drugiego. Przy czym pola takie muszą być identycznego typu. W przeciwnym wypadku program zgłasza błąd.

Nadawanie reguł

Reguła wprowadzona przed rozpoczęciem raportowania umożliwia nieprzerwaną pracę programu podczas sklejanego.

Opcja łączenia pól pozwala na kopiowanie wartości z pola jednej warstwy do pola drugiej warstwy. Tworzone reguły będą sprawdzane dla różnicy zbiorów pól warstw składowych.

Przykład:

[Field1]=[Field2]

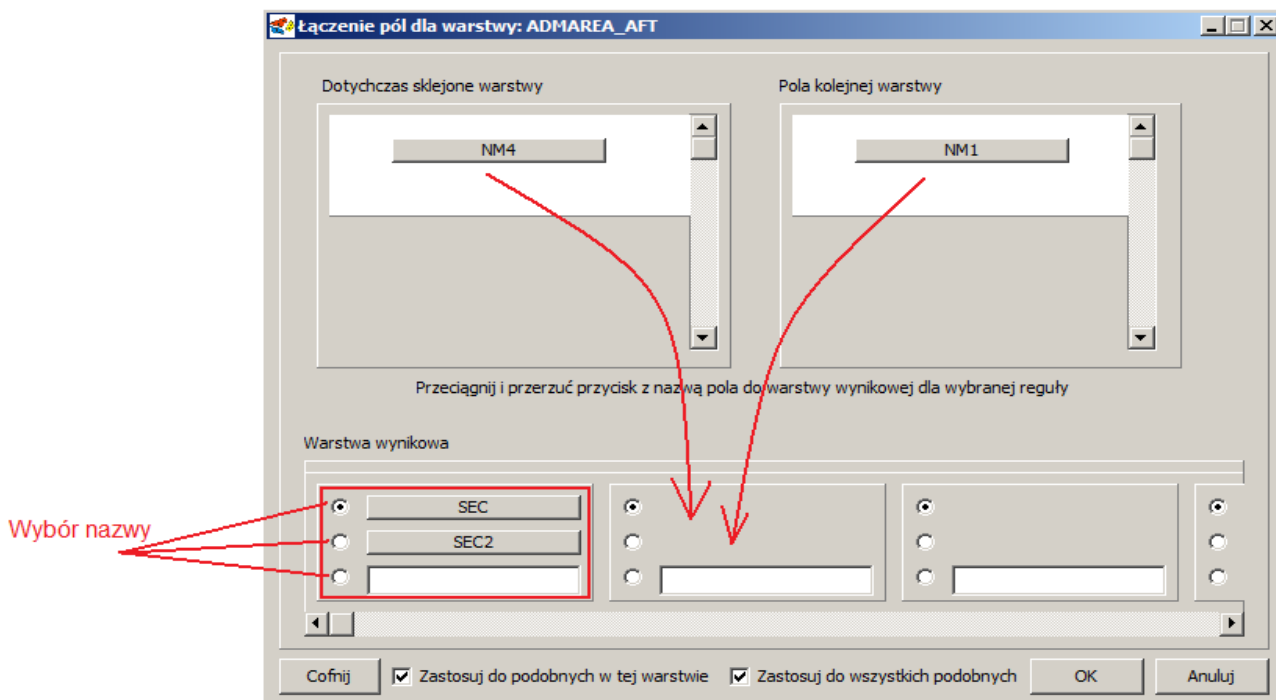
[Field4]=[Field3]

Wartości z pola Field2 znajdują się w polu Field1, natomiast wartości z pola Field3 zostaną przekopiowane do pola Field4.

Jeżeli nastąpi różnica typów, wówczas raport wykaże błąd: "Niezgodność typów", a dana reguła nie zostanie wypełniona.

Kreator łączenia pól

Program zapewnia również możliwość łączenia różnych pól z różnych warstw za pomocą kreatora. Przeciągając przyciski z nazwami na osobny panel zaznaczony na zdjęciu kolorem czerwonym dodajemy pole do reguły. Dla danej reguły (kolor czerwony) wybieramy również nazwę dostępną spośród dwóch łączonych pól, lub możemy sami zdefiniować nową nazwę.



C. Raportowanie

a. Sprawdzanie informacji o układzie współrzędnych warstw

Dla plików shp sprawdzane są pliki prj:

- raport identyczności
- raport istnienia dla wszystkich shp

Dla plików mif:

- raport identyczności

Raport w oknie oraz jeśli taka opcja zostanie zaznaczona raport html. Raport html jest zapisywany do katalogu docelowego w nowo utworzonym folderze o nazwie takiej jak folder źródłowy z doklejoną datą i czasem wykonania raportu.

Raport sprawdzania istnienia i identyczności układów. v. 1.0.0

2009-06-15 17:48:24

Katalog źródłowy [D:\Testy\Dane_testowe]

Definicje układów [1]	
WGS 1984	GEOGCS["GCS_WGS_1984",DATUM["D_WGS_1984",SPHEROID["WGS_1984",6378137.0,298.257223563]],PRIMEM["Greenwich",0.0],UNIT["Degree",0.0174532925199433]]

Lista warstw [2]		
+ ADMAREA_AFT [4]	SHP [4/4] - Identyczne	MIF [0/4] - Identyczne
\m34090ab\ADMAREA_AFT.shp	WGS 1984	
\m34090cd\ADMAREA_AFT.shp	WGS 1984	
\m34091ab\ADMAREA_AFT.shp	WGS 1984	
\m34091cd\ADMAREA_AFT.shp	WGS 1984	
+ ADMBNDL_LFT [4]	SHP [4/4] - Identyczne	MIF [0/4] - Identyczne

b. Raportowanie sklejanja

Zawiera informacje:

- listę katalogów z których skleiono pliki z warstwą o danej nazwie
- liczba dodanych obiektów
- liczba obiektów sklejonnych o identycznych atrybutach i przylegających do siebie (jeśli zaznaczono taką opcję)
- liczba obiektów stykających się (jeśli zaznaczono taką opcję)
- liczba obiektów nachodzących na siebie (jeśli zaznaczono taką opcję)
- pary indeksów warstw z których obiekty stykają się ze sobą
- pary indeksów warstw z których obiekty nachodzą na siebie
- zbiór różnicy pól, pola połączone, anulowane łączenie lub błąd niezgodności typu
- czas realizacji sklejanja dla każdej warstwy oraz dla ogółu

Raport z procesu sklejanja warstw wektorowych v.1.0.0

2009-06-15 17:35:23

Katalog źródłowy [D:\Testy\Dane_testowe]

Lista warstw [2]	Struktura	Dodano	Skleiono	Stykanie	Nachodzenie	Zapis .prj	Zapis .shp	Czas
<u>+ ADMAREA_AFT</u> [4]	Niezgodna	7	4	4	0	Tak	Tak	00:00:07
1. \m34090ab\ADMAREA_AFT.shp				{2, 1}				
2. \m34090cd\ADMAREA_AFT.shp	[NM1]→[NM4]			{3, 2}				
3. \m34091ab\ADMAREA_AFT.shp	[SEC2]→[SEC]			{4, 3}				
4. \m34091cd\ADMAREA_AFT.shp				{4, 2}				
<u>+ ADMBNDL_LFT</u> [4]	Niezgodna	76	16	16	0	Tak	Tak	00:00:05
1. \m34090ab\ADMBNDL_LFT.shp				{2, 1}				
2. \m34090cd\ADMBNDL_LFT.shp				{3, 1}				
3. \m34091ab\ADMBNDL_LFT.shp	[NM8]→[NM4]			{3, 3}				
4. \m34091cd\ADMBNDL_LFT.shp				{4, 2}				
				{4, 3}				

Czas: 00:00:13